

Bases Llamado Charlas

FIVET: Festival Internacional de Videojuegos de Talca

El Festival Internacional de Videojuegos Estudiantiles de Talca FIVET tiene por objetivo desarrollar, fomentar y aumentar la visibilidad de las industrias locales no tradicionales en la región del Maule y difundir el desarrollo de la academia asociada a la industria de los videojuegos.

Como parte del festival tendremos sesiones de charlas cortas separadas en 3 tracks:

- **Memorias:** Para estudiantes y recién titulados que deseen presentar sus trabajos de memoria o tesis, ya defendidas o en desarrollo, en cualquier temática relacionada con videojuegos,
- **Investigaciones:** Para académicos e investigadores en la industria que deseen presentar sus trabajos de investigación, ya sea previamente publicados o en curso.
- **Industria:** Para desarrolladores que deseen presentar sus trabajos y experiencias en la industria.

En los 3 tracks se pueden postular charlas de 10, 20 o 30 minutos, enviando un resumen de 200 a 500 palabras. Algunas temáticas sugeridas (aunque no excluyente) son:

- Tecnologías y métodos para desarrollo de videojuegos
- Juegos serios
- Analítica, monetización y negocios
- Ludología

La postulación deberá hacerse por medio de formulario publicado en <http://fivet2022.cl> hasta el 04 de enero de 2021.

Las charlas a ser presentadas serán elegidas por una comisión de a lo menos 4 académicos de a lo menos 3 instituciones de educación superior diferentes.